

63. ročník Fyzikálnej olympiády

v školskom roku 2021/2022

Katégória D

Krajské kolo – riešenie úloh

1) Automobil

Riešenie:

a) Ide o rovnomerne spomalený pohyb. Dráha automobilu

$$(1) \quad s = v_0 t - \frac{1}{2} a t^2. \text{ Pre dané hodnoty } s_1 = 105 \text{ m.}$$

Rýchlosť automobilu

$$(2) \quad v = v_0 - a t. \text{ Pre dané hodnoty } v_1 \approx 22 \text{ km}\cdot\text{h}^{-1}.$$

b) Z rovníc (1) a (2) vylúčime čas t a vyjadríme rýchlosť

$$(3) \quad s = v_0 \frac{v_0 - v}{a} - \frac{1}{2} \frac{(v_0 - v)^2}{a} = \frac{v_0^2 - v^2}{2a}, \text{ odkiaľ}$$

$$v = \sqrt{v_0^2 - 2as}. \text{ Pre dané hodnoty } v \approx 11 \text{ km}\cdot\text{h}^{-1}.$$

Nie, automobil nestihne zastaviť pred prekážkou.

c) Zo vzťahu (3) pre $v = 0$ dostávame

$$d_m = \frac{v_0^2}{2a}. \text{ Pre dané hodnoty } d_m \approx 125 \text{ m.}$$

d) Hranice intervalu označíme t_3, t_4 . Priemernú rýchlosť môžeme určiť ako pomer dráhy v tomto časovom intervale a času

$$v_p = \frac{s}{\Delta t} = \frac{s_4 - s_3}{t_4 - t_3} = \frac{1}{t_4 - t_3} \left[\left(v_0 t_4 - \frac{1}{2} a t_4^2 \right) - \left(v_0 t_3 - \frac{1}{2} a t_3^2 \right) \right] = v_0 - \frac{1}{2} a (t_4 + t_3).$$

Pre dané hodnoty $v_p \approx 7,4 \text{ m}\cdot\text{s}^{-1} \approx 26 \text{ km}\cdot\text{h}^{-1}$.

Iný postup s rovnakým výsledkom:

Hranice intervalu označíme t_3, t_4 a zodpovedajúce rýchlosti v_3, v_4 . Keďže sa rýchlosť mení rovnomerne (konštantné zrýchlenie), je priemerná rýchlosť v tomto intervale

$$v_p = \frac{v_3 + v_4}{2} = \frac{(v_0 - a t_3) + (v_0 - a t_4)}{2} = v_0 - \frac{a}{2} (t_4 + t_3).$$

e) Vyjadríme dráhu, ktorú prejde automobil počas daného intervalu

$$(4) \quad s_3 = s_6 - s_5 = \left(v_0 t_6 - \frac{1}{2} a t_6^2 \right) - \left(v_0 t_5 - \frac{1}{2} a t_5^2 \right) = v_0 (t_6 - t_5) - \frac{1}{2} a (t_6^2 - t_5^2) = \Delta t \left[v_0 - \frac{1}{2} a (t_6 + t_5) \right].$$

Odtiaľ vyjadríme súčet časov

$$(5) \quad t_6 + t_5 = \frac{2}{a} \left(v_0 - \frac{s_3}{\Delta t} \right).$$

Zároveň platí

$$(6) \quad t_6 - t_5 = \Delta t.$$

Po sčítaní oboch rovníc (5) a (6) dostaneme po úprave

$$t_6 = \frac{1}{a} \left(v_0 - \frac{s_3}{\Delta t} \right) + \frac{\Delta t}{2} \text{ a potom } t_5 = t_6 - \Delta t.$$

Pre dané hodnoty $t_5 \approx 6,3$ s a $t_6 \approx 10,3$ s.

Pozn.: Iný spôsob odvodenia vzťahu (4)

Dráhu s_3 prejde automobil na dobu Δt priemernou rýchlosťou $v_{p1} = (v_5 + v_6)/2$ a platí

$$s_3 = v_{p1} \Delta t = \frac{v_5 + v_6}{2} \Delta t = \frac{(v_0 - at_5) + (v_0 - at_6)}{2} \Delta t = \left[v_0 - \frac{a}{2}(t_5 + t_6) \right] \Delta t.$$

2) Guľa vo vode

Riešenie:

a) Označíme V objem gúľ a m_1, m_2 hmotnosti ťažšej a ľahšej gule.

Po vložení do prázdnej nádoby pôsobí ťažšia guľa na dno svojou tiažou

$$F = m_1 g.$$

Po doplnení vody za tiaž zmenší o vztlakovú silu

$$F_1 = F - \rho V g = p_1 F, \text{ kde } p_1 = 2/3.$$

Pre druhú guľu plávajúcu vo vode platí

$$m_2 g = \rho(p_2 V) g, \text{ kde } p_2 = 2/3.$$

Prvá úvaha:

Ak by zostala sústava guľí plávať, platilo by

$$(m_1 + m_2) g = (V + p_3 V) \rho g, \text{ kde } p_3 < 1 \text{ je ponorená časť ľahšej gule.}$$

Po dosadení za hmotnosti dostávame

$$p_3 = \frac{1}{1 - p_1} + p_2 - 1 = \frac{8}{3}, \text{ čo je v rozpore s predpokladom } p_3 \leq 1.$$

Sústava preto nezostane plávať, ale ťažšia guľa zostane na dne.

Druhá úvaha:

Ak zostane prvá guľa na dne, je jej tlaková sila na dno $F_T > 0$, pričom platí

$$(m_1 + m_2) g = F_T + 2V \rho g.$$

Po dosadení za hmotnosti

$$F_T = [1 - (2 - p_2)(1 - p_1)] F = \frac{5}{9} F.$$

Keďže $F_T > 0$, nastane druhý prípad, kedy zostane celá sústava ponorená pod hladinou vody.

b) Prvá guľa zostane na dne a na dno pôsobí tlakovou silou $F_T = \frac{5}{9} F \approx 5,6$ N.

Druhá guľa zostane ponorená celá, tzn. $p_3 = 1$.

c) Po ponorení celej sústavy platí pre rovnováhu síl na druhú guľu

$$m_2 g + F_V = \rho V g,$$

odkiaľ dostávame

$$F_V = (1 - p_2)(1 - p_1) F. \text{ Pre dané hodnoty } F_V \approx 1,11 \text{ N.}$$

3) Hranol na stole

Riešenie:

- a) Ak po uvoľnení závažia zostane sústava v pokoji, je ťahová sila vlákna $F_{v1} = m_2 g$. Táto sila musí byť menšia ako maximálna hodnota statického trenia

$$m_2 g \leq f m_1 g, \text{ a teda } m_2 \leq f m_1 = m_{2m}. \text{ Pre dané hodnoty } m_{2m} \approx 30 \text{ g.}$$

- b) Ak je $m_2 > m_{2m}$, sústava sa začne pohybovať s konštantným zrýchlením

$$a_1 = \frac{m_2 g - F_t}{m_1 + m_2} = \frac{m_2 - f m_1}{m_1 + m_2} g,$$

kým neprekoná dráhu h_0 za dobu

$$t_1 = \sqrt{\frac{2h_0}{a_1}} = \sqrt{\frac{2h_0}{g}} \sqrt{\frac{m_1 + m_2}{m_2 - f m_1}}. \text{ Pre dané hodnoty } t_1 \approx 0,87 \text{ s}$$

- c) Počas zrýchleného pohybu na dráhe h_0 dosiahne hranol rýchlosť

$$v_0 = a_1 t_1 = \sqrt{2h_0 g} \sqrt{\frac{m_2 - f m_1}{m_1 + m_2}}. \text{ Pre dané hodnoty } v_0 \approx 0,69 \text{ m}\cdot\text{s}^{-1}.$$

Potom pokračuje spomaleným pohybom pôsobením trenia so zrýchlením

$$a_2 = -f g.$$

Dráha a rýchlosť pohybu

$$s = v_0 t + \frac{1}{2} a_2 t^2 \quad \text{a} \quad v = v_0 + f g t.$$

Čas zastavenia $t_2 = \frac{v_0}{f g}$ dosadíme do vzťahu pre dráhu

$$s_2 = v_0 t_2 + \frac{1}{2} a_2 t_2^2 = \frac{v_0^2}{2 f g} = \frac{h_0}{f} \frac{m_2 - f m_1}{m_1 + m_2}.$$

Celková dráha hranola na stole

$$d = h_0 + s_2 = h_0 \frac{1+f}{f} \frac{m_2}{m_1 + m_2}. \text{ Pre dané hodnoty } d \approx 46 \text{ cm.}$$

4) Zrážka

Riešenie:

- a) Mincu brzdí sila trenia $F_T = f m_2 g$ a pohybuje sa rovnomerne spomaleným pohybom so zrýchlením

$$a = -f g.$$

Pre začiatočnú rýchlosť v_{0m} minca zastane práve na konci dosky, tzn. prejde dráhu d

$$d = v_{0m} t_1 + \frac{1}{2} a t_1^2 = v_{0m} t_1 - \frac{1}{2} f g t_1^2 \quad \text{a} \quad v = v_{0m} - f g t_1 = 0, \text{ odkiaľ dostávame}$$

$$v_{0m} = \sqrt{2 f g d}. \text{ Pre dané hodnoty } v_{0m} \approx 0,99 \text{ m}\cdot\text{s}^{-1}.$$

- b) Pre pohyb mince platia rovnice

$$d = v_0 t_2 - \frac{1}{2} f g t_2^2 \quad \text{a} \quad v_M = v_0 - f g t_2,$$

odkiaľ určíme po vylúčení času t_2

$$v_M = \sqrt{v_0^2 - 2f g d} = \sqrt{6f g d} . \text{ Pre dané hodnoty } v_M \approx 1,71 \text{ m}\cdot\text{s}^{-1}.$$

Pozn.: Rýchlosť možno určiť aj zo zmeny kinetickej energie

$$\frac{1}{2} m_2 v_0^2 - \frac{1}{2} m_2 v_M^2 = W = F d = f m_2 g d ,$$

alebo

$$\frac{1}{2} m_2 v_M^2 = \frac{1}{2} m_2 (2v_{0m})^2 - \frac{1}{2} m_2 (v_{0m})^2 , \text{ odkiaľ } v_M = \sqrt{3} v_{0m} \approx 1,71 \text{ m}\cdot\text{s}^{-1} .$$

- c) Po zrážke je rýchlosť gule v_1 a rýchlosť mince v_2 , pričom platí zákon zachovania hybnosti a pre pružnú zrážku aj zákon zachovania kinetickej energie

$$m_2 v_M = m_2 v_2 + m_1 v_1 , \text{ resp. } m_2 (v_M - v_2) = m_1 v_1 \quad (1)$$

$$\frac{1}{2} m_2 v_M^2 = \frac{1}{2} m_2 v_2^2 + \frac{1}{2} m_1 v_1^2 , \text{ resp. } m_2 (v_M - v_2)(v_M + v_2) = m_1 v_1^2 .$$

Dosadením prvej rovnice do druhej dostávame rovnicu

$$v_M + v_2 = v_1 . \quad (2)$$

Z rovníc (1) a (2) určíme rýchlosť gule po náraze

$$v_1 = \frac{2m_2}{m_1 + m_2} v_M = \frac{2}{3} \sqrt{6f g d} . \text{ Pre dané hodnoty } v_1 \approx 1,14 \text{ m}\cdot\text{s}^{-1}.$$

Pri pohybe gule po zrážke platí zákon zachovania mechanickej energie

$$\frac{1}{2} m_1 v_1^2 = m_1 g h_m .$$

Maximálna výška

$$h_m = \frac{v_1^2}{2g} = \frac{4}{3} f d . \text{ Pre dané hodnoty } h_m \approx 6,7 \text{ cm}.$$

63. ročník Fyzikálnej olympiády – Úlohy krajského kola kategórie D

Autori návrhov úloh:

Kamil Bystrický (1), Ľubomír Konrád (2 až 4)

Recenzia:

Aba Teleki, Ľubomír Mucha

Preklad textu úloh do maďarského jazyka:

Aba Teleki

Redakcia:

Ivo Čáp

Vydal:

Slovenská komisia fyzikálnej olympiády

IUVENTA – Slovenský inštitút mládeže, Bratislava 2022